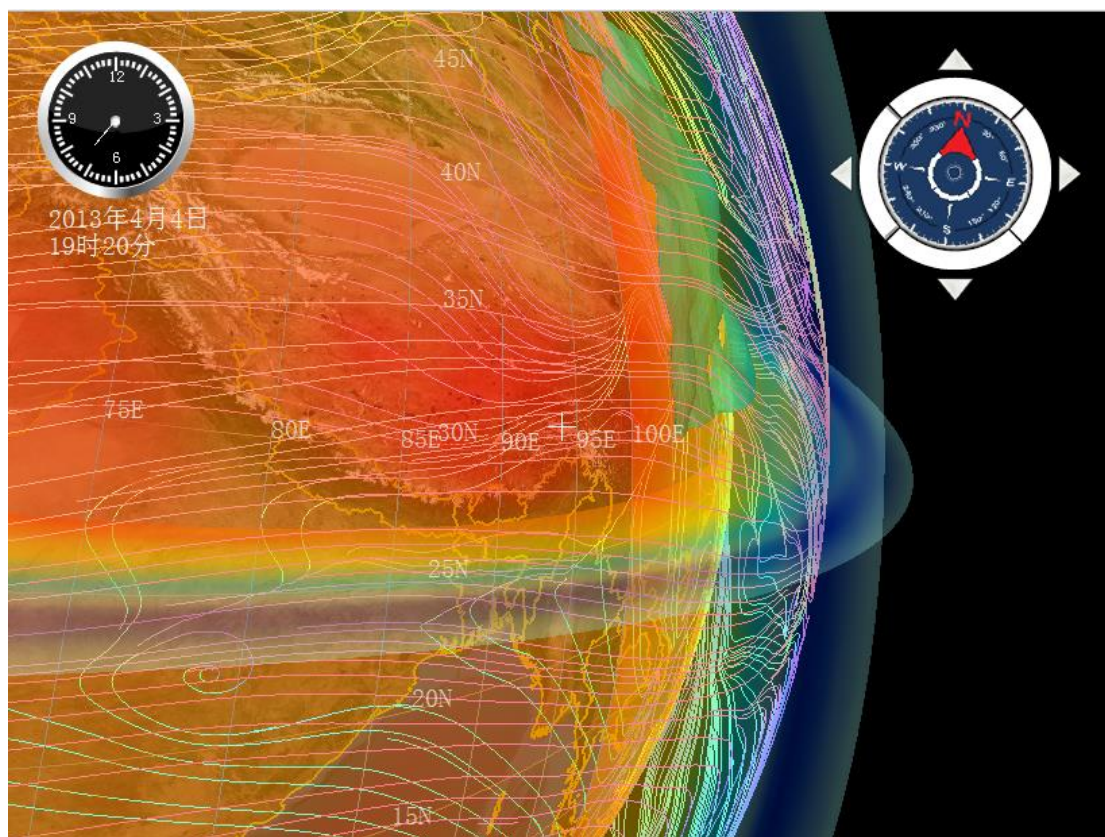


本周周报（5.13-5.19）

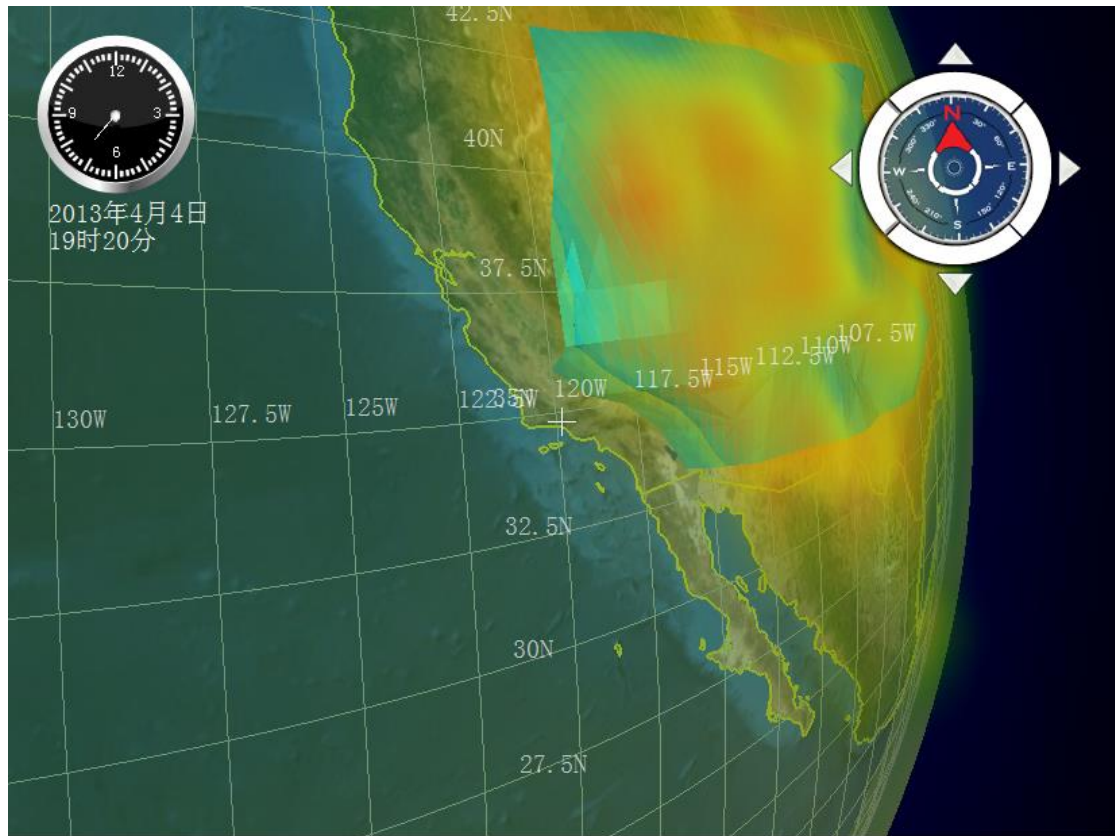
刘昊南

本周工作

1. 完成了使用 **depth peeling** 进行混合绘制的功能，毕设的工作基本完成
 - a) 没有体绘制时，直接将剥离的 **layer** 进行混合，下图是温度场切片、温度场等值面、风场流线和球面的混合



- b) 有体绘制时，在体绘制积分过程中混合，下图是温度场体绘制、温度场等值面、温度场切片的混合



下周计划

1. 开始写毕业论文
2. 改进等值面的法线计算
3. 调配切面、等值面的不透明度和体绘制的传输函数，达到更好地混合效果
4. 修改体绘制 **shader**，加入局部体绘制功能
5. 解决程序崩溃的 **bug**